

# EMBASSY

## **Intro:**

un gruppo di incursori è sbarcato sul nostro territorio. Dalle tracce lasciate sappiamo che si è diviso in pattuglie ed inoltre, grazie allo smarrimento di una mappa, conosciamo il loro obiettivo: l'abitazione di un diplomatico nella quale sono custoditi, all'interno di una cassaforte, dei documenti di vitale importanza per la nazione.

## **Truppe in campo:**

- Truppe di difesa (es. 4 pattuglie da 2 operatori)
- Guardie del corpo del diplomatico (es. 4 operatori)
- Gruppo incursori (es. 2 pattuglie da 4 operatori)

## **Truppe di difesa:**

pattugliano il territorio oltre 80 metri di raggio dalla casa dove sono custoditi i documenti, entro tale distanza non vi è consentito l'accesso.

Devono intercettare ed eliminare le pattuglie di incursori il più lontano possibile dal perimetro dell'abitazione essendo interdetto a loro entro gli 80 metri.

Se colpiti escono dal gioco.

## **Guardie del corpo del diplomatico:**

hanno il compito di custodire la cassaforte e non possono allontanarsi dalla stessa per più di 5 metri.

Se le pattuglie degli incursori riescono ad entrare entro il raggio di 80 metri dalla casa essi dovranno essere in grado di custodire la cassaforte contenente i documenti ed eliminare tutti gli elementi dell'attacco.

Se colpiti escono dal gioco.

## **Gruppo incursori:**

si dividono in pattuglie da 4 elementi, devono riuscire a recuperare i documenti nella casa del diplomatico evitando le truppe di difesa, una volta recuperati devono essere riportati al punto di infiltrazione.

Se colpiti escono dal gioco.

Durata di gioco: 45 minuti